

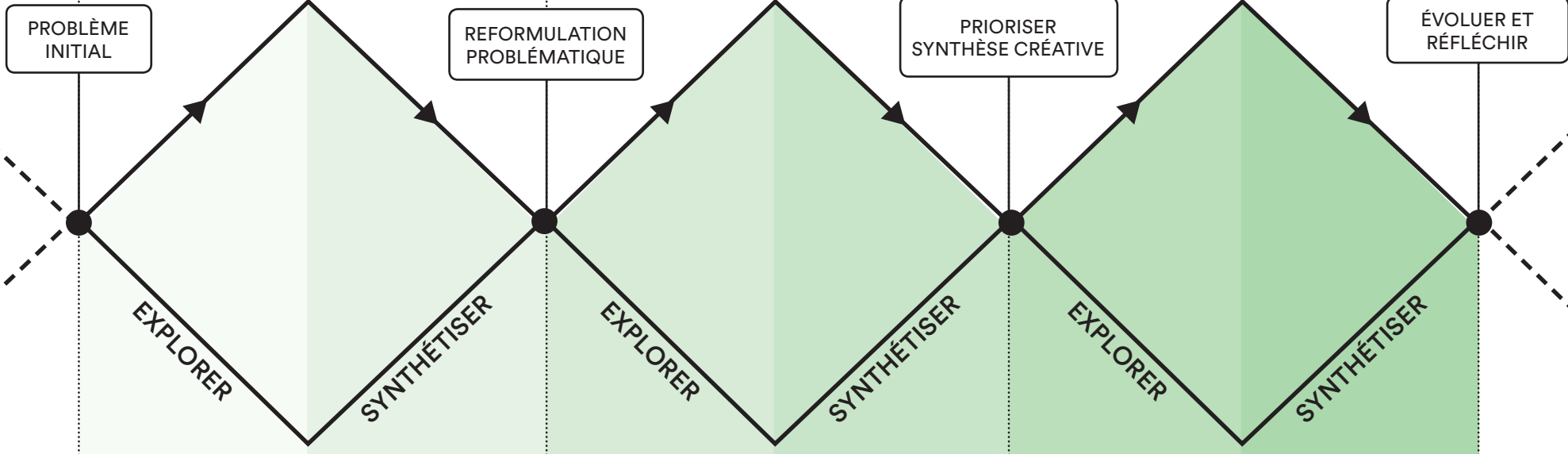
PROCESSUS IMPLICATIF ET TRANSDISCIPLINAIRE



DÉFINITION DES PROBLÈMES

RECHERCHE D'OPPORTUNITÉS

ÉLABORATION DE SOLUTIONS



PROBLÈME INITIAL

REFORMULATION PROBLÉMATIQUE

PRIORISER SYNTHÈSE CRÉATIVE

ÉVOLUER ET RÉFLÉCHIR

EXPLORER

SYNTHÉTISER

EXPLORER

SYNTHÉTISER

EXPLORER

SYNTHÉTISER

DÉCOUVRIR ET EXPLORER

COMPRENDRE ET DÉFINIR

IMAGINER ET IDÉATION

CONCEVOIR ET CO-CRÉER

PROTOTYPER ET TESTER

DÉPLOYER ET DÉVELOPPER

Immersion anthropologique ou ethnographique. Méthodes de récolte. Empathie. Enquête de terrain. Concertation. Veille et recherche.

Diagnostic contexte. Analyser et synthétiser. Trends, enjeux et signaux faibles. Définition des usagers, parties-prenantes, besoins, contraintes et opportunités. Cartographies et visualisations. Traduire et confronter.

Générer des idées, alternatives et solutions. Écrire des récits communs. Ateliers et méthodes de co-conception. Livrables et visualisations.

Confrontation au contexte. Ateliers et méthodes de co-conception. Innovation sociale. Mise en forme, construction de solutions. Écriture de scénarios en fonction des usagers et contexte.

Passer à l'action. Prototypage rapide, maquettage. Experimentations et tests des solutions en condition réelle. Scénarios d'expérience usagers. Modifications en fonction des retours d'expériences.

Essaimage, acculturation. Appuis et ressources pour le développement. Déploiement, préconisations et prospective. Faire vivre le projet.